香串串

遊戲時間

1歲6個月~3歲

進被子中。

### 參考年齡

作息時間

遊戲目標

遊戲方式

溫馨

小提醒

1. 需視幼兒的頸部發展能力,調整拉 開棉被時的力道。

能以側滾翻的方式捲入和捲出被子裡

2. 用力拉開棉被,使幼兒一邊滾出來。

1. 先將棉被攤開放於軟墊上,再把幼兒放在棉被上捲起來

3. 若幼兒覺得有趣,可問幼兒「是否要再一次?」並請他自己躺在

棉被裡,照顧者再協助幫忙捲起來,或讓幼兒自己試著反方向捲

2. 可準備長一點的薄棉被,讓滾動的 次數多一些。









▲將幼兒包裹在棉被裡,再用力拉開, 讓幼兒用翻滾的方式出來。

### 在家也能這樣玩親子遊戲 ⑩息書一

磁鐵吸吸樂

1歳~1歳6個月

游戲時間



作息時間

遊戲目標

能用掌心抓取磁鐵(參考年齡:0-1歲)

能用手指拿起物品(參考年齡:6個月-1歲)

▲各式磁鐵,扁的、立體的

### 遊戲方式

1. 照顧者示範將磁鐵貼在冰箱,讓幼兒理解黏貼的因果關係;可以 製造音效,引發幼兒興趣。

2. 選擇不同形式的磁鐵,如:扁平式、立體式;引導幼兒抓取磁鐵 在冰箱上做黏貼的活動。

3. 藉由調整磁鐵高度及位置, 誘發幼兒扶物墊腳尖及扶物 側走之能力。

# 小提醒

- 1. 磁鐵選擇應大於50元硬幣目 遊戲時應有照顧者在旁。
- 2. 幼兒步態尚不穩,需清空四 周環境及避免幼兒突然坐下 或向後仰倒。



▲冰箱上的可愛磁鐵,吸引幼兒用手抓握。 或者手指前端摳起磁鐵。

### -----

### · 在家也能這樣玩**親子遊戲 ①**』書-

### 活動名稱

### 參考年齡

作息時間

### 遊戲目標

遊戲方式

### 雙手我最巧

1歲~3歳

### 遊戲時間

### 能雙手合作完成活動

- 1. 引導幼兒將磁鐵兩兩一組相吸,發出「喀聲」引起興趣;完成後 再練習將磁鐵拔開。
- 2. 準備磁鐵及卡片,讓幼兒一手拿磁鐵、一手將卡片貼在冰箱上。
- 3. 透過磁鐵顏色及卡片內容,讓幼兒進行簡單配對遊戲,如:蘋果 圖卡用紅色磁鐵貼起來。

溫馨 小提醒 磁鐵選擇應大於50元硬幣且遊戲時 應有照顧者在旁。



▲請幼兒雙手合作將卡片、報紙用 磁鐵吸在冰箱上。



### 活動名稱

### 參考年齡

2歲6個月~3歲

模仿大師

### 作息時間

遊戲時間

### 遊戲目標

能模仿排列出序列或圖案

### 遊戲方式

照顧者將磁鐵貼成直線、橫線的蛇或者使用磁鐵的顏色排列成一輛 火車,再引導幼兒也自己排列一輛。

### 溫馨 小提醒

若幼兒無法理解遊戲規則,可以採照顧者排一個、幼兒排一個的方式,逐一個模仿黏貼。





▲照顧者引導幼兒使用磁鐵排列成一樣的彩虹毛毛蟲。

### 在家也能這樣玩親子遊戲電響一

#### 活動名稱 奇妙的磁鐵迷宮

2歲6個月~4歲

下吸引。

作息時間 遊戲時間

參考年齡

遊戲目標

遊戲方式

訓練手眼協調,能將磁鐵控制在範圍内

1. 在紙張利用線條繪製迷宮(標記起點及終點);磁鐵隔著紙張上

2. 引導幼兒控制下方磁鐵,帶動紙面上的磁鐵進行迷宮遊戲。

溫馨 小提醒 1. 建議選擇較硬質的紙張,如:西卡紙;考量磁鐵磁性,太厚紙張 會讓磁鐵不好控制。

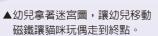
2. 迷宮路線可由直線、橫線,再進階到彎曲、斜線;增進幼兒手部 控制技巧。

3. 可購入可愛造型的磁鐵,增加幼兒 參與遊戲

的動機。

4. 市售繪有 迷宮遊戲 的練習本 亦可拿來 靈活運用







作息時間

遊戲時間、洗澡(刷牙、洗臉)時間

看看我的臉

0歳~2歳

▲在鏡子前將豆豆貼 貼於臉上,引導幼 兒將五官部位的貼 紙拿下,並說出部 位名稱。

### 遊戲目標

遊戲方式

能指出五官的位置、能說出五官的名稱、洗臉時能拿毛巾擦拭指定 的五官部位、能看著鏡子,模仿動物的動作及喜怒哀樂的表情。

- 1. 在遊戲時間,照顧者與幼兒一起照鏡子,引導幼兒看鏡中的自己 ,認識自己的臉,動一動臉(張大嘴巴、眨眨眼睛、翹翹鼻子等) ,再用手摸一摸五官,當幼兒還不認識自己的五官時,可拿豆豆 贴,贴在幼兒的五官上,引導幼兒去撕下,進而讓幼兒去說一說 自己的五官在哪裡去指一指。
- 2. 在洗臉的時間,讓幼兒看著鏡中的自己,使用小手帕或紗布巾, 藉由擦拭幼兒的臉,用口語互動,跟幼兒說"這是你的眼睛、這 是你的嘴巴…",最後可讓幼兒自己拿好小手帕 或紗布巾,自己體驗擦臉的感覺。

- 1. 不要讓幼兒自己使用鏡子,以冤打破
- 2. 從小建立幼兒對自我身體的認識,有助 於幼兒自我概念的建立及促進感官知覺 的敏銳度。







### 在家也能這樣玩親子遊戲 ①②②

玩麵粉

1歲~2歲

游戲時間





參考年齡

作息時間

遊戲目標

能看著鏡子畫出一張自畫像

我的自畫像

4歳~6歳

休閒、遊戲時間

遊戲方式

**準備一面鏡子、一張圖書紙與一盒蠟筆,和幼兒一起書自書像,引** 導幼兒能觀察自己的五官在臉上的相對位置,並更認識自己的臉( 原來我的臉上有一顆痣、我的眉毛很黑很濃、我的眼睫毛很長…), 完成自畫像後,可以由照顧者與幼兒互相分享自畫像。

溫馨 小提醒 建議照顧者指導式與評論性的提醒減少,讓幼兒可以自由發揮,避 **死日後幼兒會依賴提示,或太過在意別人的觀感,而阻礙創作。** 





▲先照鏡子,觀察自己的臉,有沒有什麼特徵,再看著鏡中的自己, 將臉部畫下來,過程中照顧者可多以鼓勵方式引導。

活動名稱

作息時間

遊戲目標

遊戲方式

能夠碰觸和探索麵粉

▲在舖好養生膠帶的地板上玩麵粉

可先從小份量讓幼兒嘗試,照顧者可先舀出一小杯麵粉,引導幼兒 摸、戳、抓和抹;待幼兒熟悉後,再引導幼兒自己拿小湯匙和小碗 舀麵粉和倒出來。

- 1. 幼兒是用自己的感官探索來進行學習的,如果嘗試數次幼兒還是 抗拒碰觸麵粉,照顧者可以先從不同種類的物品(如:豆類、碎紙 )開始,引導幼兒進行探索—讓幼兒透過手部觸摸來降低敏感度
- 2. 這年紀的幼兒正在學習用感官認識世界, 照顧者可以在安全、衛生的前提下陪伴幼 兒體驗不同的素材,如:水、紙、塑膠袋 、落葉樹枝、石頭等。
- 3. 執行麵粉活動時,照顧者可先舖墊報紙或 養生膠袋,以利清潔。





### 參考年齡

作息時間

### 遊戲目標

遊戲方式

小提醒

#### 揉麵團

2歳以上

遊戲時間

能夠模仿照顧者做出拌、捏、壓的動作

準備一個適合幼兒操作高度的穩固平面,照顧者準備好麵粉、水、 少量的油和鹽等材料,將材料混合成麵團。照顧者和幼兒可以輪流 攪拌、搓揉成團,然後再滴上幾滴食用色素,替麵團染上繽紛的顏 色。

1. 建議麵團比例—中筋麵粉3杯、油1/4杯、鹽半杯、熱水1杯。

2. 若幼兒對於麵粉、麵團的觸感略為抗拒,照顧者可先提供湯匙、 刮刀等工具來協助幼兒參與,再漸進引導幼兒用手搓揉麵團。

> 3. 完成後的麵團可以重覆使用,讓幼兒捏、搓、壓扁、蓋手 印、壓模、拓印的方式玩耍,但要3歲以後精細動作控制 技巧才較為成熟,才適合練習搓圓、長條等塑形技巧。

> > 4. 執行麵粉活動時,照顧者可先舖墊報紙或養生膠袋,以利清潔。



### 活動名稱

### 參考年齡

3歲6個月以上

尋寶遊戲

作息時間

遊戲時間

遊戲目標

能夠使用鑷子夾取物品

遊戲方式

把麵粉倒入寬而淺的置物盤,再將數枚錢幣藏在麵粉中,讓幼兒使 用鑷子翻找和夾出藏在其中的錢幣,收入收集盒内。

- 1. 若幼兒使用鑷子的技巧弱不易成功,可先改用湯匙或小篩子尋找 錢幣,降低活動難度,增加幼兒的成功率和參與動機。
- 2. 若幼兒能用鑷子穩定的夾錢幣,可以再給他一把小刷子,讓孩子 一手拿鑷子夾出錢幣,另一手拿刷子刷去錢幣上的麵粉,再投入 收集箱,增加活動的難度讓孩子挑戰。
- 3. 執行麵粉活動時,照顧者可先舖墊報紙或養生膠袋,以利清潔。





▲幼兒使用不鏽鋼夾尋找藏在麵粉中的錢幣

### - 在家也能這樣玩**親子遊戲 @@**@-

### 活動名稱

### 參考年齡

### 作息時間

### 遊戲目標

### 遊戲方式

溫馨 小提醒

### 吹氣乒乓

2歳以上

遊戲時間

能夠瞄準乒乓球大口吹氣

將麵粉裝入杯子內至九分滿,上方放置一顆乒乓球,引導幼兒對著 乒乓球吹氣,把球吹出杯子即成功。

- 1. 以比賽的方式進行(手足間、親子間),可以更增加活動的趣味性,讓幼兒更有動機。
- 2. 可準備護目鏡以避冤麵粉飛入眼睛。
- 3. 將麵粉裝少一點,或換成寬口罐可以增加遊戲的難度。
- 4. 執行麵粉活動時,照顧者可先舖墊報紙或養生膠袋,以利清潔。





### 活動名稱

### 參考年齡

### 作息時間

### 遊戲目標

### 遊戲方式

### 小小製麵師(進階版遊戲

#### 4歲以上

### 活動時間、備餐時間

能夠知道活動流程、能夠雙手協調完成揉麵, 桿麵/切麵等動作

準備麵粉、水、鹽等製作麵條所需材料,照顧 者引導幼兒一起和麵、揉麵、桿麵、切成麵條等步驟。

- 1. 麵條參考比例—清水90-100克、鹽2克、高筋或中筋麵粉200克
- 2. 初次執行時,可主要由照顧者執行與示範,在過程中與幼兒輸流操作,並視情況給予提醒與協助:當幼兒有過經驗後,照顧者可多準備一份工具,讓幼兒有更多的參與。
- 3. 水的部份也可以用菠菜汁、火龍果汁等取代, 做成彩色的麵條。
- 4. 切麵的刀可以使用安全餐刀或塑膠刀以降低危險性。
- 執行麵粉活動時,照顧者可先舖墊報紙或養生膠袋,以利清潔。





# 洗衣籃

活動名稱

🍑 參考年齡

作息時間

遊戲目標

遊戲方式

### 我是大力士

2歳~4歳

家事時間

能用力提起洗衣籃

- 1. 準備大小兩個洗衣籃,當照顧者要晾衣服時,可將小的洗衣籃給 幼兒,裡面裝著幼兒清洗後的衣服。
- 2. 請幼兒模仿媽媽,提著洗衣籃去晾衣物。
- 3.當幼兒完成任務時,可給予鼓勵。

溫馨 小提醒



小洗衣籃須符合 幼兒的身高,避 **死太大無法提起** ,以及注意重量 是否超過幼兒的

負荷。



▲提示幼兒將雙手放洗衣籃旁邊,以方便抓握使力,再提起洗衣籃。

### 在家也能這樣玩親子遊戲 📭 😩 🖰

### 活動名稱

**●** •••

### 參考年齡

2歲~4歲

作息時間 遊戲時間

### 遊戲目標

遊戲方式

能揉捏廣告紙變成球狀,再順利投入籃子中。

- 1. 引導幼兒將家中的廣告紙揉捏成一球一球,成為廣告球。
- 2. 將廣告球投進洗衣籃内。
- 3. 進階遊戲:最後將洗衣籃内的廣告球,全部往幼兒的身上倒,增 加其樂趣。

- 1. 游戲過程中,可引導幼兒口語表達,如:丢,或是投進洗衣籃時, 可發出可愛的聲音,如:叮咚…等
- 2. 可視幼兒的能力調整洗衣籃的距離。



▲將廣告紙揉捏成紙球,再投進洗衣籃(距離由近到遠)。



### 在家也能這樣玩親子遊戲 ① 息鲁

# 手電筒

活動名稱

參考年齡

作息時間

遊戲目標

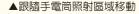
遊戲方式

### 聚光燈尋寶

3歳~6歳

休閒、遊戲時間

- 1. 能專注眼前的燈光與指令。
- 2. 能順利找到燈光照射到的物品。



- 1. 在一個安全的空間,散落玩具、娃娃或者小物品,並將空間調整 到全黑,用手電筒隨意照射物品,幼兒可以快速、正確的取得並 拿回給照顧者。
- 2. 過程中可先調整空間的亮度,從微暗到全黑,增加遊戲的趣味性 以及挑戰性。

温馨 小提醒 提醒幼兒在遊戲過程中留意自身

移動的安全外, 照顧者提供的搜 尋小物品也應避 冤尖銳物,以防 受傷。



▲找到手電筒照射到的物品

### 活動名稱

### 參考年齡

### 作息時間

休間、游戲時間

3歳~6歳

交通安全我最行

- 1. 能認識紅色、綠色和黃色三個顏色。
- 2. 能分辦紅色、綠色和黃色分別代表的燈號與意思。
- 3. 能理解紅色代表停止、綠色代表可以行走、黃色代表減慢速度。
- 4. 能理解遊戲規則,並正確執行顏色對應的狀況。

### 遊戲方式

遊戲目標

- 1. 與幼兒一同製作紅綠燈,素材為:紙箱、玻璃紙以及手電筒。
- 2. 教導幼兒紅綠燈燈號的正確認知。
- 3. 教導幼兒認識基本的交通規則。

溫馨 小提醒 遊戲後,可與現實生活的狀況做適度的連結, 使幼兒可以靈活運用 學習到的知識。



▲自製紅緑燈燈箱

▲教導孩子紅綠燈的燈號

### - 在家也能這樣玩**親子遊戲 @**●●

## 15拼墊

活動名稱

参考年龄

作息時間

遊戲目標

遊戲方式

### 軌道車

1歲6個月~3歲

遊戲時間、運動時間

能夠走得穩、轉彎時能夠保持平衡

利用巧拼墊組合成方形的軌道,用圓圈或紙板當成方向盤,照顧者和幼兒各拿一個,一邊轉著方向盤一邊沿著巧拼墊拼成的軌道前進

溫馨 小提醒

- 1. 搭配和開車有關的音樂和歌曲,活動會更有趣。
- 2. 一開始可以先慢慢的沿著軌道前進,讓幼兒理解和熟悉規則,之後再加入新的指令和遊戲方式,

如:快快開、慢慢開、煞車、倒車、紅燈-停、綠燈-走等。









▲遵守交通規則,紅燈停、綠燈行

### 活動名稱

 $\bigcirc \bullet \bullet \blacktriangledown$ 

### 參考年齡

### 作息時間

### 遊戲目標

### 裡面有什麼?

#### 2歳~4歳

游戲時間、學習時間

能夠說出日常用品的名稱、手能 夠用力拆開巧拼墊



### 遊戲方式

# 照顧者準備幾項日常用品做為題目,如:水杯、鞋子、手套、梳子、乳液等,或是幼兒喜歡的玩具(玩偶、玩具車)。用六片巧拼墊組合成立體的大方塊,並將其中一項物品藏於其中,照顧者帶著幼兒一起搖一搖大方塊、感覺物品的重量、聆聽搖晃時發出的聲音,說:「裡面有什麼呢?」,再帶著幼兒打開方塊:「是

### 温馨 小提醒



- 因為過程中會搖晃方塊,且幼兒控制力道的能力還不甚成熟,請 挑選不易破裂的物品。
- 若幼兒手部力量不足以打開方塊,照顧者 在組合時可留下一些空隙,營造容易打開 容易成功的情境。
- 3. 問完「裡面有什麼」後,建議照顧者等待 幾秒,讓幼兒有機會回答,幼兒有回答或 沒回答都沒關係,回答不正確也沒關係: 照顧者引導幼兒打開方塊,讓活動的流程 保持順暢和有趣,以利幼兒持續參與活動 ,才能在活動中有比較好的專注度。
- 4. 若幼兒無法主動說出物品的名稱,照顧者一邊指著物品一邊說給幼兒聽;若幼兒能夠說出物品名稱,照顧者可以延伸出物品的用法與功能,如:「鞋子」→「穿鞋子」、「梳子」→「梳子梳頭髮」。



照顧者引導幼兒打開大方塊,並詢問:「是什麼呢?」,建議等待一下,看幼兒能不能主動說出物品的名稱。

### 參考年齡

作息時間

### 遊戲目標

遊戲方式



### 色彩大風吹

3歲~5歲

游戲時間



▲照顧者引導幼兒抽卡片

準備不同顏色的巧拼墊和跟巧拼墊顏色相同的紙卡。照顧者引導幼 兒抽一張圖卡,翻面查看是什麽顏色,再將圖卡放置到相同顏色的 巧拼墊上。

### 1. 若幼兒對顏色的概念較陌生,照顧者可先以兩種顏色的巧拼和色 紙做配對,待幼兒熟悉後,再替換成不同的顏色。當幼兒隨著練 習能夠更穩定的配對時,再增加更多顏色的色紙和巧拼墊。

- 2. 若家中沒有色紙也可改以積木、雪花片、色球等素材進行,但顏 色儒量與巧拼墊相近,讓幼兒容易連結和配對。
  - 3. 也可以準備一個小紙箱,將色卡或積木放入紙箱中, 引導幼兒用抽籤的方式抽出不同的顏色。
  - 4. 照顧者可視遊戲空間的大小決定 以動態或靜態進行,若空間足夠 ,讓幼兒用折返跑的方式在一個 角落抽顏色再跑到另一個角落配 對,若空間/小或幼兒還不太懂 配對的概念,可在定點抽顏色 和配對。



▲一開始照顧者給予較多協助,多次練習後,照顧者漸漸 減少協助,觀察幼兒能不能自己完成顏色配對。



### 在家也能這樣玩親子遊戲 ①②②

### 參考年齡

### 作息時間

遊戲目標

### 祕密城堡

#### 1歲以上

自主探索時間、游戲時間

能夠自由進出此空間、能夠拿物品放至空間内

▲2歲以上的幼兒 照顧者可以引導 幼兒挑選喜歡的 物品佈置自己的 祕密城堡。

### 遊戲方式

在適合幼兒活動的安全區塊内選擇一個角落,利用巧拼墊拼出一個 能夠讓幼兒自由進出的空間,做為祕密城堡;引導幼兒挑選喜歡的 玩偶或抱談放入該空間

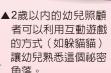
### 溫馨 小提醒

- 1. 利用打造一個專屬於幼兒的空間可以建立幼兒的安全感、歸屬感 ,照顧者在合理、安全的前提下允許幼兒自由挑選想要放置或收 藏至該空間的物品。
- 2. 祕密城堡為巧拼墊組合而成,易因施力 不當而分散,照顧者可再協助其重組。
- 3. 也可以依照家中所有的素材像是大紙 箱、遊戲帳等來建造祕密城堡,或是 隨幼兒體型大小與喜好而隨時調整祕 密城堡的外形與大小。



4. 隋著幼兒年紀增長,操作技 巧發展得更

亦可嘗 試讓幼 兒參與 搭建。





### 參考年齡

氣球拍拍

運動時間

3歲6個月以上

作息時間

遊戲目標

遊戲方式

準備一顆充飽氣的氣球,照顧者和幼兒各拿一片巧拼墊,將氣球向 上抛出,照顧者和幼兒將氣球向上拍打,不讓氣球掉落至地面。

能夠手持巧拼墊、能夠揮動巧拼墊以擊中氣球

溫馨 小提醒

- 1. 該遊戲需要較大的活動空間,建議在空曠的室内或安全的戶外場 地進行。
- 2. 有2-3名幼兒一起活動會更有趣味,若有更多幼兒參與,可多準備幾顆氣球,由照顧者協助注意活動安全。







### 活動名稱

### 推著巧拼走

### 參考年齡

### 2歲以上

### 作息時間

### 運動時間

### 遊戲目標

雙手能夠穩定撐住放在地面的巧拼墊移動

遊戲方式

清出一條長約三公尺的走道,引導幼兒將巧拼墊放置於地面(止滑面朝上),雙手往前伸直抵住巧拼墊,屁股抬高向前推走。

溫馨 小提醒

- 1. 這個動作可以訓練幼兒上肢的穩定度,若家庭中有擦地的習慣, 也可以替換成抹布鼓勵幼兒一起參與。
- 2. 照顧者在活動過程中注意及提醒幼兒「屁股抬高」,以確認幼兒 的姿勢是否正確,才有達到練習的效果。



50

### 在家也能這樣玩親子遊戲 ⑩息書一

### 



### 參考年齡

### 作息時間

### 遊戲目標

### 遊戲方式

### 鼠鼠捉鼠

1歲以上

休間、遊戲時間

- 1. 能眼睛追視目標物。
- 2. 手部動作能跟眼睛一致,順利拍擊目標物。
- 1. 將塑膠袋吹氣吹到鼓起膨脹(4歲以上幼兒可鼓勵他自己吹吹看) 膨脹到一定程度後綁起。
- 2. 將塑膠袋球抛至空中,並引導幼兒向上拍擊使其不掉落地面

溫馨 小提醒



### 參考年齡

### 作息時間

### 遊戲目標

### 遊戲方式

### 這是什麼感覺?

6個月以上

遊戲時間

能用拍、壓、搓等方式感覺物品

- 1. 蒐集家裡各種材質的塑膠包裝,如:濕紙巾袋子、氣泡紙等,照 顧者帶著幼兒摸摸看、壓壓看、雙手搓揉看塑膠袋是什麼感覺? 會發出什麽聲音?
- 2. 在軟墊上放置濕紙巾袋子、氣泡紙或其他不同材質安全的物品, 讓幼兒在軟墊上探索把玩,照顧者可在物品側引起幼兒注意,吸 引幼兒用翻身、爬、走的方式去拿物品玩。

小提醒

如果是家用塑膠袋需將袋子事先剪開 避免幼兒套在頭部發生窒息,遊戲過程 需照顧者全程陪同



▲遊戲時間,讓幼兒自由移動去找好玩的素材: 可以增加幼兒探索和移動能力喔



▲照顧者與幼兒一起拍氣泡紙 製造出好玩的聲音與觸覺

### 活動名稱自

### 參考年齡

### 作息時間

### 遊戲目標

### 遊戲方式

### 自製感官遊戲袋

6個月以上

### 遊戲時間

### 提供視覺及觸覺刺激

- 1. 使用可裝食品的密封袋,依照喜好裝入花草、蔬菜、大亮片、無 毒顏料、食用油、開水、食用色素等,裝入約1/3的內容物,將 空氣擠出、袋子密封,再將袋口反折,用膠帶將四個邊貼住預防 漏水。
- 2. 讓幼兒自由的拍打、捏或各式的玩法去感受感官遊戲袋。

溫馨 小提醒 感官遊戲袋沒有固定的玩法,照顧者可根據袋裡的内容物與幼兒互動,因為塑膠袋有破損的風險,年紀小的幼兒應該避冤裝入過小的物件,如:彈珠、鈕扣等。



▲花草感官袋,準備的材料有花、 緑葉、開水、膠帶。

▲將物品裝入密封袋,倒入1/3的水, 盡量將空氣擠出。

### 在家也能這樣玩親子遊戲。但是書一



▲遊戲時間,讓幼兒自由的拍打、捏或使用各式的玩法來感受感官遊戲袋。

# 廣告單

活動名稱

參考年齡

作息時間

遊戲目標

遊戲方式

### 捏捏小飯糰

1歲6個月~2歲

遊戲時間



- 1. 照顧者將廣告單裁切成適合大小。
- 2. 幼兒隨意雙手將廣告單抓皺、揉壓,增進手部小肌肉的運動。
- 3. 照顧者手握著幼兒手輕柔的做揉壓紙球的動作,捏出一個又一個 小飯糰。
- 4. 照顧者利用透明、彩色膠帶將紙球黏貼,增加牢固性;有顏色的 小飯糰也可以增加幼兒視覺刺激及認識色彩。

溫馨 小提醒 揉捏紙張的過程,會帶給幼兒手指、 掌心觸覺的感官刺激;遊戲前,應慎 選紙張,避免硬質廣告單對皮膚造成 傷害。



▲帶著幼兒的雙手揉揉捏捏。 捏出一個又一個小飯糰。

### 活動名稱

**○ ○ ○ ○** 

### 參考年齡

6個月~1歲

雪花飄飄

作息時間 遊戲時間

### 遊戲目標

遊戲方式

#### 能追視物品和轉頭

- 1. 將廣告紙撕成一片片,讓幼兒仰躺在地墊上,由高處將紙片的撒下,觀察幼兒是否能轉動頭部、眼球追視紙片動向。
- 2. 若家裡有年紀較大的幼兒,可以邀請一起撕紙片 (參考年齡: 2~3歲)。
- 3. 搭配音樂及音效,同時給予幼兒視覺及聽覺的刺激。
- 4. 照顧者可以利用嘴巴吹氣、扇子、風扇等工具,調整紛飛強度, 讓遊戲更有變化。

- 1. 留意廣告單油墨及幼兒將紙片放入嘴巴,遊戲結束清潔雙手。
- 2. 讓幼兒參與「收拾」,鼓勵將自身周邊的紙片放入桶子裡,建立 執行指令及遵守規則。
- 3. 收拾時,可引導幼兒使用雙手合作的方式將紙片揉成團(球)狀,增進手指頭靈活度。(可參考捏捏小飯糰遊戲說明)









### 在家也能這樣玩親子遊戲 ①②②

### 活動名稱

### 參考年齡

#### 3歲~4歲

### 作息時間

### 遊戲時間

### 遊戲目標

### 會將球投入目標物裡

灌籃高手(捏捏小飯糰之延伸)

### 遊戲方式

- 1. 將廣告紙揉捏成直徑20公分的紙球,並用膠帶黏貼固定;使用家 中洗衣籃或水桶當成籃框。
- 2. 定點投籃:每人有5次機會投籃,看誰投進最多顆球。
- 3. 進階投籃: 隨時調整籃框遠近高低,提升上肢肌力及視覺注視等 手眼協調能力。

# 小提醒

- 1. 選擇較寬敞之空間、留意居家擺設,避開易碎物或高處未固定之 物品。
- 2. 亦可帶到戶外草坪上玩此游戲,更可將投籃的距離拉渍拉長,增 加豐富度。





▲利用「捏捏小飯糰」的方法,一層又一層加上廣告單,變成大紙球;結合洗衣籃玩投籃遊戲。

### 活動名稱

### 大家來找碴

### 參考年齡

#### 2歲~3歲

### 作息時間

#### 遊戲時間

### 能從圖畫中找到指定的圖案

▲手足們輪流 出題找物品 ,促進互動 及溝涌能力

### 遊戲目標

### 遊戲方式

- 1. 將廣告DM攤開,一人負責出題(如:我要吃OO);跟幼兒比賽看 誰先找出OO的圖案。
- 2. 剛開始可以選擇幼兒有興趣或有概念的廣告單。依能力,慢慢增 加廣告單的數量,增進幼兒視覺搜尋的範圍廣度。
- 3. 從單詞到生活性的長句子;如:「OO在哪裡?」、「我肚子好 餓,我想吃…」、「我們買衣服給爸爸,衣服在哪裡呢?」
- 4. 過程中,讓幼兒練習表達,如:當幼兒找到圖案時,「這個是〇〇 對嗎?」「哇~你找到什麽了啊?」引誘幼兒肢體或口語的回應

### 溫馨 小提醒



- 1. 游戲前期的題目應簡單目 明確,增進幼兒的自信心 及興趣。
- 2. 使用色筆或蠟筆將找到的 商品畫起來,從遊戲中給 予握筆及運筆的練習機會
- 3. 幼兒年紀稍大者,也可以 引導使用剪刀將目標誤剪 下後貼到購物籃(可參考 「我的虛擬商店」遊戲說 明)。



▲照顧者發號司令、手足來比賽,看誰先找出廣告單的物品。

### 在家也能這樣玩親子遊戲。中學書

### 活動名稱

### 參考年齡

### 作息時間

### 遊戲目標

### 遊戲方式

### 我的虛擬商店

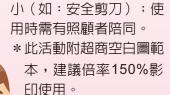
3歲~5歲

遊戲時間

能將圖片粗略剪下並黏貼在圖畫紙上

- 1. 從各式廣告紙蒐集商品圖案並練習剪下來(參考年齡:5歲~6歲)
- 2. 照顧者或幼兒在大張圖畫紙畫上數個正方形、長方形,模擬成貨架、冰箱。
- 3. 讓幼兒規劃商店擺設,練習各種商品的分類及存放方式,如:水果類、海鮮類、衣服類、牛奶及冰淇淋要放冰箱…等(參考年齡:4.0-5.0)。
- 4. 扮演老闆及客人角色,進行扮家家酒的購物遊戲:增進口語表達 及互動性。
- 5. 扮演遊戲結束後,將圖案黏貼在貨架、著色完成「我的虛擬商店」 (參考年齡:3歲~4歲)。

溫馨 小提醒



選擇適合的剪刀種類及大



▲照顧者剪下商品,孩子讓商品上架:一起討論商品擺放的位置,完成屬於自己的商店喔!

### 活動名稱

**○ ○ ○ ○** 

### 我是買菜達人

### 參考年齡

#### 3歲~4歲

### 作息時間

#### 採買時間

#### 遊戲目標

### 到超市/市場時,能依購物清單(圖片)找到要購買的東西。

### 遊戲方式

- 1. 照顧者與幼兒討論及給予幾項「購買任務」,並從廣告單中將該 商品剪下來,製作成購買清單;再一起至超市採購食材。
- 2. 剛開始,可直接將幼兒帶到相對應的貨架前或給予2-3項商品, 讓幼兒從中尋找清單所需物品。
- 3. 體驗購物流程:練習排隊結帳、付錢。

- 1. 建立購買清單時,以特徵明確或幼兒熟悉物品為主,如:形狀、顏色明確的水果、常喝的牛奶···等。先避免易混淆的種類,如:分辨空心菜、波菜。
- 2. 出發前及過程中,適時提醒相關禮儀,如:不奔跑 隋意觸碰貨架物品。









▲最後一定要自己結帳,買菜達人就是我啊~



參考年齡

作息時間

遊戲目標

遊戲方式

小提醒

### 獨一無二音樂鈴

1個月~6個月

清醒時段

提升幼兒感官刺激(視覺、聽覺、觸覺)

- 1. 利用整組式的曬衣夾來展示不同素材且適合幼兒的物品,例如能 發出聲響的鈴鐺、黑白圖卡、搓揉會發出相對應聲音等。
- 2. 藉由短暫清醒時段,俯掛於嬰兒床上方,來吸引幼兒注意力。





▲夾取的物件可隨時更換,也可將寶寶圖卡(例如黑白圖卡)夾於上面。

### 活動名稱

參考年齡

遊戲方式

1歲6個月~2歲

千變萬化

作息時間 遊戲時段

遊戲目標 能配對、分類不同類型(造型)的衣夾

1. 準備數種不同造型(或類型)的衣夾,並備妥相同組數的小盒子。

- 2. 與幼兒口頭介紹每款衣夾各自的獨特性(如:哪裡不一樣?),也 可在過程中讓幼兒先行透過觸摸來加深分類的概念。
- 3. 逐一邀請幼兒依序將各式衣夾配對(盒内先行放置一個作為視覺 提示)、分類(盒内是空的)放入小盒子内。

# 小提醒

- 1. 市售衣夾款式衆多, 選擇時可儘量避免過 小(易呑食)、有尖銳 角(刺傷)的衣夾種類
- 2. 此時期的幼兒喜愛將 物品放入嘴中,遊戲 過程中需多加留意



▲提供幾個透明的盒子,讓幼兒進行夾子分類, 誘發細部差異的觀察能力。